



“Introduction to Computation and Programming using Python (3era Edición)”
por John V. Guttag

Una introducción pragmática a la programación en Python.

La programación ya es, prácticamente, una habilidad que trasciende el ámbito de las carreras de Tecnología de Información y está prácticamente a nada de ser un requisito para cualquier ámbito profesional. Incluso en formas sencillas y descriptivas, el poder de especificar ad-hoc procesos y secuencias de acciones da a los usuarios un gran poder.

El libro de Guttag, específicamente en su tercera edición, es una agradable introducción a Python y sus usos prácticos. No se complica el autor con demasiados tópicos de ciencias de la computación o de programación dura; si no que avanza con buen ritmo y amplias

explicaciones y ejemplos para mostrarle al estudiante el camino a seguir y cómo usar bibliotecas y recursos del lenguaje.

Los primeros capítulos resumen bastante bien las características del lenguaje de marcos, pero aún así son la parte donde más flaquea el libro precisamente por eso. Es una buena introducción, apenas para poder seguir adelante con temas de lógica y algorítmica bastante más fuertes que son cubiertos, ahora sí, con precisión.

Sin duda a partir del capítulo 12 cuando inicia con los temas de estructuras de datos y algoritmos, es donde el libro sube bastante de nivel y de elaboración. Podría partirse de hecho en 2 volúmenes y tendríamos 2 verdaderas joyas. Incluso en 3 libros, porque la parte final, más dedicada a estadística, es todavía mejor que la parte intermedia de algoritmos.

En fin, es un libro que progresivamente lleva al lector por una gran cantidad de temas y definitivamente podría usarse a un nivel de maestría para estudiantes que quieran entrar en ciencia de datos o programación con Python con una excelente referencia. Los ejemplos, además son bastante discutidos y bien descritos. No encuentra uno alguna explicación imprecisa o floja.

Recomendado. Bastante. Da gusto leer libros con semejante claridad y nitidez. Una gran oportunidad de aprender (desde cero) o aumentar (si ya es principiante) el conocimiento práctico de Python.

REFERENCIA BIBLIOGRÁFICA

Guttag, J.V. (2021). *Introduction to Computation and Programming Using Python: With Application to Computational Modeling and Understanding Data*. The MIT Press Cambridge.